

# TOIMITSIJAT

Sarjamääräykset kaudelta  
2011 - 2012

## Määrä

- Neljä - kahdeksan toimitsijaa VP6.1
- MSM-sarjassa sihteeri ja 2 ajanottajalla toim.kortti CI.1
- Muissa sarjoissa kahdella toim.kortti CI.2
- Mitaliotteluissa oltava kuulutus CI.3

# Käytös

- Asiallisesti ja neutraalisti
- Eivät arvostele muita
- Ajoissa paikalla ja noudattavat järjestyssääntöjä
- Kuulutukset hyvän tavan mukaisia

# Vinkkejä

- Sihteeri ja peliajanottaja istuvat vierekkäin
- Ajanottaja kertoo sihteerille
  - Ajan, lakin värin ja numeron sekä tapahtuneen
- Toinen sihteeri voi toimia kuuluttajana
- Sihteeri tai ajanottaja vastaavat tulostaulusta

# Sihteeri ennen peliä

- Kirjaa pelaajat ja valmentajat
- Tarkistaa lisenssit A5.2
- Kirjaa sarjan, päivämäärän, paikan, tuomarit ja toimitsijat

# Sihteeri ennen peliä

- Varaa pöydälle
  - valkoisen, sinisen, punaisen ja keltaisen lipun
  - pillin tai muun merkinantovälineen
  - tarvittavat ajanottovälineet

# Sihteeri (I) pelin aikana

- Säännön VP10.I mukaisesti
  - (a) merkitsee pelaajat, maalit, aikalisät, ulosajovirheet, rangaistusheiton aiheuttaneet virheet ja henkilökohtaiset virheet, jotka on tuomittu kullekin pelaajalle

# Sihteeri (I) pelin aikana

- Säännön VP10.I mukaisesti
  - Merkitsee joukkueen erän aikana saavuttamat maalit
  - ”Ruksaa” ja kirjaa pyydetyt aikalisät
  - Kirjaa valmentajan saaman varoituksen ja ulosajon tapahtumariville

# Sihteeri (2) pelin aikana

- Säännön VPI0.1 mukaisesti
  - (b) tarkkailla pelaajien rangaistusaikoja ja näyttää ulosajoajan päättymisen nostamalla kyseisen lakin värinen lippu ylös, paitsi tuomarin on näytettävä ulosajetun pelaajan tai hänen vaihtopelaajan sisääntulo, kun hänen joukkue saa pallon uudelleen haltuunsa.

# Sihteeri (2) pelin aikana

- Säännön VPI0.1 mukaisesti
  - (c) näyttää punaisella lipulla ja ilmoittaa viheltämällä ulosajetun pelaajan tai hänen vaihtopelaajansa virheellinen sisääntulo (myös sen jälkeen kun maalituomari on näyttänyt virheellisen sisääntulon), tämä merkki pysäyttää pelin välittömästi,

# Sihteeri (2) pelin aikana

- Säännön VPI0.1 mukaisesti
  - (d) ilmoittaa viipymättä kenen tahansa pelaajan kolmannesta henkilökohtaisesta virheestä seuraavasti:
    - punaisella lipulla, jos kolmas henkilökohtainen virhe on ulosajovirhe,
    - punaisella lipulla ja viheltämällä, jos kolmas henkilökoht. virhe on rangaistusheittovirhe.

# Sihteeri (2) pelin aikana

- VP 12.1 Jos aikalisä on pyydetty, sihteerin tai tuomarin pitää välittömästi pysäyttää peli viheltämällä.

# Sihteeri pelin jälkeen

- Kirjaa yhteenlasketut maalit ja virheet
- Merkitsee erätulokset, lopputuloksen ja voittajan
- Pyytää tuomarien allekirjoitukset
- Antaa pöytäkirjakopion joukkueille

# Ajanottajat ennen peliä

- Tarkistaa kellojen toimivuudet
- Varaa pöydälle pillin tai muun merkinantovälineen ja varakellot

# Ajanottaja (I)

- Mitata säännön VP9.I mukaisesti
  - (a) tarkka otteluaika, erätauot ja aikalisät
  - (b) joukkueiden katkeamaton pallon hallussapitoaika (2)
  - (c) rangaistusaika pelaajille, jotka on komennettu vedestä sääntöjen mukaan ja samanaikaisesti sisääntuloaika tällaisille pelaajille tai heidän vaihtomiehilleen,

# Ajanottaja (I)

- Säännön VP9.I mukaisesti
  - (d) kuuluvasti ilmoittaa ottelun ja toisen jatkoaikaerän viimeinen minuutti,
  - (e) ilmoitettava viheltämällä 45 sekunnin kuluttua aikalisän alkamisesta sekä aikalisän päättyminen.

# Ajanottaja (I)

- Säännön VP9.2 mukaisesti
  - ilmoitettava viheltämällä (tai muulla selvällä, kuuluvalla ja välittömästi ymmärrettävällä tavalla) jokaisen erän päättyminen tuomareista riippumatta ja hänen merkkinsä tulee välittömästi voimaan, paitsi ...

# Ajanottaja (I)

- Säännön VP9.2 mukaisesti
  - (a) tuomarin myöntäessä samanaikaisesti rangaistusheiton, tällöin rangaistusheitto on suoritettava sääntöjen mukaan
  - (b) jos pallo on ilmassa ja ylittää maaliviivan, niin tehty maali on hyväksyttävä.

# Ajanottaja (2)

- Mittaa joukkueen katkeamatonta pallon hallussapitoaikaa säännön VP 20.16 mukaan
- VP 20.16 Joukkue, joka pitää palloa hallussaan kauemmin kuin 30 sekuntia tehokasta peliaikaa heittämättä palloa kohti vastustajan maalia.  
(vapaahetko vastustajalle)

# Ajanottaja (2)

- Mittaa joukkueen katkeamatonta pallon hallussapitoaikaa säännön VP 20.16 mukaan
- VP 20.16 Joukkue, joka pitää palloa hallussaan kauemmin kuin 30 sekuntia tehokasta peliaikaa heittämättä palloa kohti vastustajan maalia.  
(vapaahetko vastustajalle)

# Ajanottaja (2)

- Kello on palautettava alkuun:
  - (a) kun pallo irtoaa pelaajan kädestä, joka heittää pallon kohti maalia. Jos pallo kimmahtaa takaisin peliin maalipylvästä, poikkirimasta tai maalivahdista, pallon hallussapitoaika ei saa uudelleen käynnistää, ennen kuin jompikumpi joukkue on saanut pallon haltuunsa,

# Ajanottaja (2)

- Kello on palautettava alkuun:
  - (b) kun pallo tulee vastustajajoukkueen hallintaan. "Hallinta" ei tarkoita sitä, että vastustaja vain koskettaa lennossa olevaa palloa,
  - (c) kun pallo on takaisin pelissä sen jälkeen, kun on tuomittu ulosajovirhe, rangaistusheittovirhe, maaliheitto, kulmaheitto tai tuomaripallo.

# Sihteeri ja ajanottaja

- Sihteeri pitää pöytäkirjaa VP10.1 mukaisesti ja suorittaa ajanottaja (1):n tehtävät
- Ajanottaja (2) mittaa joukkueiden katkeamatonta pallon hallussapitoaikaa VP20.16 mukaisesti.

# Maalituomarit

- Sijoittuvat maalilinjalle toimitsijapöydän puolelle
- Varattava palloja, jotta voi välittömästi antaa uuden pallon peliin, kun pelipallo joutuu pois pelistä

# Maalituomarit

- Säännön VP8.2 mukaan:
  - (a) nostaa käsi ylös, kun pelaajat ovat oikein sijoittuneet omalle maalilinjalle erän aloituksessa,
  - (b) nostaa molemmat kädet ylös, väärästä aloituksesta tai uudelleen aloituksesta,
  - (c) osoittaa kädellä hyökkäyssuunta maaliheiton merkiksi,

# Maalituomarit

- Säännön VP8.2 mukaan:
  - (d) osoittaa kädellä hyökkäyssuunta kulmaheiton merkiksi,
  - (e) nostaa ja ristiä käsivarret maalin merkiksi,
  - (f) nostaa molemmat kädet ylös ulosajetun pelaajan tai vaihtopelaajan väärän sisääntulon merkiksi.

# Otteluvalvoja

- C.2.3. Otteluvalvojalla on oikeus:
  - puuttua ottelun tai turnauksen järjestelyihin ja toimitsijoihin. Hän hyväksyy lopullisesti kunkin pelin toimitsijat.
  - määrätä ottelu peruttavaksi tai keskeyttäväksi, mikäli sitä ei voida suorittaa loppuun turvallisesti.

# Otteluiden kestot

- D.2.5. Sarjoissa käytettävät otteluajat
- Vesipallon SM-sarjoissa käytetään seuraavia ottelu- ja taukoajakoja
  - Miesten SM-sarja 4 x 8 min; tauot: 2 / 5 / 2 min
  - Naisten SM-sarja 4 x 8 min; tauot: 2 / 5 / 2 min
  - BSM, CSM, DSM 4 x 6 min; tauot: 2 min
  - Divisioona 4 x 6 min; tauot: 2 min

# Tiedottaminen

- A.10.2 Järjestävä seura on velvollinen ilmoittamaan ottelun lopputuloksen MSM- ja NSM-sarjoissa enintään 15 min. ottelun päättymisen jälkeen tiedotusvastaavalle. Turnauksissa ottelutulokset on ilmoitettava enintään 15 min. kuluttua kunkin jakson jälkeen tiedotusvastaavalle.